Sensorik Checkliste

|  |  |
| --- | --- |
| Beschreibung | Check |
| Flachen Puck so auf das Band legen, dass es die Eintrittslichtschranke durchbricht. Auf der Konsole wird nun „LB\_ENTRY\_ENTERED“ angezeigt. |  |
| Das Band nach rechts bewegen bis auf der Konsole „LB\_ENTRY\_LEFT“ angezeigt wird. |  |
| Das Band weiter nach rechts bewegen bis auf der Konsole „LB\_HIGHT\_ENTERED“ angezeigt wird. |  |
| Das Band weiter nach rechts bewegen bis auf der Konsole „LB\_HIGHT\_LEFT“ angezeigt wird. |  |
| Das Band weiter nach rechts bewegen bis auf der Konsole „LB\_METAL\_ENTERED“ angezeigt wird. |  |
| Das Band weiter nach rechts bewegen bis auf der Konsole „LB\_SLIDE\_ENTERED“, „LB\_METAL\_LEFT“ und „LB\_SLIDE\_LEFT“ angezeigt wird |  |
| Mit dem Finger die Austrittslichtschranke durchbrechen. Auf der Konsole wird nun „LB\_EXIT\_LEFT“ angezeigt. Finger wieder wegnehmen. Nun wird „LB\_EXIT\_LEFT“ angezeigt. |  |
| Einen Puck mit Metallkern unter den Metallsensor legen. Auf der Konsole wird nichts angezeigt, weil kein Metallstück erkannt wird. |  |
| Puck mit Bohrung unter den Höhensensor legen. Nun wird „HIGHT\_NOT\_OK“ auf der Konsole angezeigt. Den Puck wieder weg nehmen und es wird „HIGHT\_OK“ auf der Konsole angezeigt. |  |